



# RALLYE VÉLO USEP – JVM 2024

## Accueil échelonné de 10h00 à 10h30 :

### Modalités :

#### Chaque enseignant :

- signale l'arrivée de sa classe à la table des jeux (flamme ou Pop-up USEP)
- donne **1 exemplaire de la fiche accompagnateur pour chacun de ses groupes** et conserve 1 exemplaire pour chaque accompagnateur + 1 exemplaire pour l'enseignant
- identifie son parking à vélos, y fait poser les sacs, l'eau etc...
  
- Les groupes seront appelés pour recevoir les instructions,
- **seuls les adultes** accompagnateurs responsables du groupe **se présentent**,
- les enfants restent au parking vélos réservé à leur classe.

Chaque adulte accompagnateur devra vérifier ses coordonnées de portable sur le listing à la table des jeux.

#### Chaque groupe recevra :

un sac à dos numéroté avec la première énigme,

- un crayon,
- une carte de secours scellée,
- le carnet de route,
- la charte du promeneur en forêt,
- la longue vie des déchets, la fiche sécurité et circulation à VÉLO.

après un café (offert par l'USEP) le groupe pourra partir sur l'énigme.





## Déroulement de la rencontre RALLYE VÉLO USEP :

Il s'agit d'un **parcours cycliste en étoile** dans la forêt, c'est à dire qu'après chaque énigme le groupe doit revenir à la table des jeux.

**Attention** : chaque épreuve doit être réalisée dans un **temps limité** qui ne peut être dépassé, avec **retour obligatoire à la table des jeux**.

### Les énigmes :

Elles comportent toutes plusieurs extraits de carte avec des indices qui peuvent être :

- photos,
- zone de recherche,
- texte, énigme...
- les balises avec pince de marquage sont identifiées par une petite étoile rouge
- La grande étoile rouge indique sur chaque carte le lieu de regroupement.

**La réponse doit être notée sur le carnet de route, JAMAIS sur les cartes !**

*Les adultes accompagnateurs encouragent et aident les enfants mais ne font pas à la place !*

*exemple : aider à lire la carte, à se repérer par superposition avec le terrain, expliquer ou reformuler les indices...*

Pour obtenir l'énigme suivante, **seul un accompagnateur du groupe avec 1 ou 2 enfants** (par rotation) se présentent à la file d'attente de la table des jeux avec :

- Le carnet de route
- Les fiches énigmes (à rendre, en principe 3 exemplaires)

### Accès à la zone d'accueil :

- VÉLO À LA MAIN en file indienne
- Entrée par la Route Royale face à la parcelle 112
- Sortie au niveau du carrefour Royal donnant sur le Chemin Noir



## Pique-nique « Zéro déchet » (affiche ICI):

- Arrêt des groupes échelonné entre 12h30 et 13h30.
- Reprise échelonnée à partir de 13h15 avec obligation de signaler son départ à la table des jeux.
- Pique-nique « zéro déchet » à prévoir sur place en forêt par les participants qui devront être autonome en eau pour la journée, prévoir 1 l mini, voire 1,5 l par enfant gourde ou bouteille individuelle avec bouchon pas de cannette, ni de brique etc...(voir fiche pique-nique).
- 20 litres d'eau en secours seront disponibles pour l'ensemble des groupes.
  
- Jeux calmes pendant la pause,
- Vélo interdit,
- Vélos stationnés au parking classe
  
- **déchets** : pas de regroupement dans un sac poubelle ! encourager le « Zéro déchet » et la gestion individuelle : ce que l'on apporte dans son sac repart dans son sac (cf Hibou ONF charte du promeneur)
  
- **Commodités** : pas de toilettes ! éloignez-vous des chemins ! pensez au papier toilette...rempportez vos papiers ... pensez à prendre de petits sacs plastiques...

## Fin de la rencontre :

### Arrêts échelonnés à partir de 15h15

Un adulte accompagnateur par groupe rapporte à la table des jeux :

- le sac à dos numéroté avec la dernière énigme,
  - le crayon,
  - la carte de secours scellée,
  - la charte du promeneur en forêt,
  - la longue vie des déchets, la fiche sécurité et circulation à VÉLO.

Le carnet de route est conservé et transmis avec le N° de l'équipe à l'enseignant.

si les conditions le permettent , Les résultats seront communiqués sur place, sinon aux enseignants ultérieurement.